

# CATAN für ZWEI

## - Die Handelschips -



### CATAN für ZWEI

---

<h4><u>Handelschip-Aktionen</u></h4>  <p>Für <b>1 Handelschip</b> falls Mitspieler mehr oder gleich viele Siegpunkte besitzt. Für <b>2 Handelschips</b> falls Mitspieler weniger Siegpunkte besitzt.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Zwangshandel</b> (2 Karten aus der Hand des Mitspielers ziehen und ihm 2 beliebige zurück geben)</li><li>• <b>Räuber versetzen</b> (Räuber kommt aufs Wüstenfeld)</li></ul>	<h4><u>Nachschub von Handelschips</u></h4>  <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ritterkarte</b> (1 Ritterkarte ablegen → 2 Handelschips) !! Achtung - gr. Rittermacht !!</li><li>• <b>Siedlung an Wüste</b> (Siedlung an Wüste bauen → 2 Handelschips)</li><li>• <b>Siedlung an Küste</b> (Siedlung an Küste bauen → 1 Handelschip)</li><li>• <b>Siedlung an Wüste und Küste</b> (Siedlung an Wüste <b>und</b> Küste bauen → 3 Handelschips)</li></ul>
--	--

<http://catan.firwaat.net>



### CATAN für ZWEI

---

<h4><u>Handelschip-Aktionen</u></h4>  <p>Für <b>1 Handelschip</b> falls Mitspieler mehr oder gleich viele Siegpunkte besitzt. Für <b>2 Handelschips</b> falls Mitspieler weniger Siegpunkte besitzt.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Zwangshandel</b> (2 Karten aus der Hand des Mitspielers ziehen und ihm 2 beliebige zurück geben)</li><li>• <b>Räuber versetzen</b> (Räuber kommt aufs Wüstenfeld)</li></ul>	<h4><u>Nachschub von Handelschips</u></h4>  <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Ritterkarte</b> (1 Ritterkarte ablegen → 2 Handelschips) !! Achtung - gr. Rittermacht !!</li><li>• <b>Siedlung an Wüste</b> (Siedlung an Wüste bauen → 2 Handelschips)</li><li>• <b>Siedlung an Küste</b> (Siedlung an Küste bauen → 1 Handelschip)</li><li>• <b>Siedlung an Wüste und Küste</b> (Siedlung an Wüste <b>und</b> Küste bauen → 3 Handelschips)</li></ul>
--	--

<http://catan.firwaat.net>