

Alain's CATAN ICA



## Kein Weideland auf CATAN



Die mit dem Fliegpunkt.

Für 3-4 Spieler – Basisspiel und Händler & Barbaren

Benötigtes Material: Basisspiel  
Hexfeld – Die Burg (umgeändertes Motiv zu H&B)  
1 Ritterfigur / Spieler  
Barbarenfiguren aus H&B (1 / Spieler)


Eine Version für 5-6 Spieler wird nach Erscheinen einer 5-6 Version von H&B erscheinen

### Vorbereitung:

- Das Spielfeld wird entsprechend der angehängten Grafik aufgebaut.
- Es wird ein Hexfeld WOLLE (Weideland) durch das Hexfeld ‚Die Burg‘ ersetzt. Dieses Feld erhält auch einen Zahlenchip.

Es gelten die Basis-Regeln sowie:

### Sonderregeln:

1. Zu Beginn stehen auf dem Hexfeld ‚Die Burg‘ auf den entsprechenden Punkten (Farbe der Spieler) Barbarenfiguren. Dies, weil die Barbaren die Burg und das angrenzende Weideland erobert haben.
2. In der Gründungsphase dürfen **KEINE Siedlungen** an den **Weidefeldern** gebaut werden. 
3. Um an die Weidefelder zu kommen, muss ich mit meinem Ritter die Barbaren vertreiben.  
Vertreiben kann man die Barbaren durch einen **AKTIVIERTEN** Ritter der in den Kampf zieht.
4. Den eigenen Ritter kann man durch das Bezahlen von:  
**1 Getreide** (Nahrung),   
**2 Erz** (Rüstung + Waffen) sowie   
**1 Wolle** (Kleidung und Fahne)   
aktivieren. 
5. Nachdem ich meinen Ritter aktiviert habe darf ich gegen die Barbaren kämpfen.  
Gekämpft wird mit 1 Würfel:
  1. Wurf – Stärke meines Ritters (ICH würfeln)
  2. Wurf – Stärke der Barbaren (RECHTER NACHBAR würfelt)Habe ich für meinen Ritter eine höhere oder die gleiche Augenzahl gewürfelt als für die Barbaren, so entferne ich den Barbaren auf dem entsprechenden Punkt (meine Spielerfarbe) und setze meinen Ritter auf das Feld. Haben die Barbaren eine höhere Augenzahl – so ist dieser Versuch gescheitert und mein

Ritter bleibt vom Spielfeld. Er wird deaktiviert und muss durch Abgabe der Rohstoffe wieder neu aktiviert werden.

6. Sobald ich einen Ritter auf dem Burgfeld stehen habe darf ich an den Weidefeldern eigene Siedlungen bauen. Städte dürfen noch nicht gebaut werden.
7. Haben alle Mitspieler ihren Ritter auf dem Burgfeld stehen, so dürfen nun endlich auch Städte gebaut werden.
8. Es gewinnt der Spieler der als erster 10 Siegpunkte hat.

