



(© Alain Miltgen - [mail](#) - [Internet](#))

## 1. Allgemeines

**Spieler :** 3-6 (bei 5-6 benötigt man die Erweiterung)  
**Dauer:** -  
**Material:** Basisspiel (mit oder ohne Erweiterung 5-6 Spieler)  
Karten-Schutzhüllen (wie bei Magic-Karten usw) 1 pro Spieler mit  
entsprechendem Einschub-Rückenbild (2. Seite)



## 2. Vorbereitung

*Zu Ostern schenkt man seinen Lieben (SvC-Mitspielern) schöne Eier; manchmal ist aber auch ein Faules dabei...*

Das Spielfeld wird normal aufgebaut. Jeder Spieler erhält eine Schutzhülle. Der Räuber wird nicht benötigt.

## 3. Regeln

Unverändert bis auf:

### **Eine ,7' wird gewürfelt**

Da es keine Räuber gibt, kommen diese nicht ins Spiel...

a. Jeder Spieler zählt seine Karten nach. Hat er **mehr als 7 Karten**, so muss er die Hälfte seiner Karten (zu seinen Gunsten aufgerundet - Basisregeln) dem Spieler geben welcher gerade gewürfelt hat. Diese **Karten werden separat vor diesen Spieler** gelegt.

Alle Spieler geben dem Spieler welche gerade die ,7' gewürfelt hat ihre **Schutzhüllen**. Dieser Spieler **mischt die Karten und verteilt** sie **blind** in die Schutzhüllen (so weit wie möglich gleichmässig verteilen).

b. Die **Spieler erhalten nun jeder eine Schutzhülle** mit den eben verteilten Rohstoffkarten.

c. Der **linke Nachbar** (vom Spieler welcher die ,7' gewürfelt hat) **MUSS noch eine** seiner Rohstoffkarten (falls vorhanden) zu den anderen Karten in der Schutzhülle stecken.

Der **nächste Spieler** (im Uhrzeigersinn) steckt **2 seiner Karten** in seine Schutzhülle. Dessen linker Nachbar wieder 1 Karte usw (1 Karte -> 2 Karten -> 1 Karte ...)

Haben alle Mitspieler ihre Karten in die Schutzhüllen gesteckt, dürfen nun die ,Eier' – Schutzhüllen **unereinander verteilt** werden. **Jeder Mitspieler muss eine Schutzhülle erhalten.**

Die Karten werden nun zu den eigenen Handkarten gelegt und es wird normal weitergespielt.

## 4. Spielende

Das Spiel endet sobald ein Spieler 10 Siegpunkte erreicht.

